Regulamin

TURNIEJ O BIAŁĄ PIŁKĘ

I. CEL TURNIEJU

1. Popularyzacja gry w piłkę nożną jako jedna z form aktywnego spędzania wolnego czasu,
2. Współzawodnictwo - integracja środowiska sportowego,
3. Propagowanie aktywności sportowej,
4. Promocja zdrowego stylu życia.

II. UCZESTNICTWO

Termin zgłaszania drużyn upływa 24 marca 2023r

1. Drużyny składające się max z 12 zawodników,
2. Wiek – 16 lat i >
3. Zgłoszenie do turnieju jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu i przepisów oraz postanowień organizatora,
4. Warunkiem uczestnictwa jest wypełnienie karty zgłoszeniowej i dostarczenie do Organizatora,
5. Dokonanie wpłaty wpisowego w kwocie 100 zł na konto OKSiAL: 45 8669 0001 0023 7389 2000 0004 w tytule wpisujemy nazwę zespołu.

- Kierownik Działu Sportu i Rekreacji - Tadeusz Stróżyk 604-064-980
- Droga elektroniczna: orlikmg@wp.pl

III. ORGANIZATOR

Ośrodek Kultury, Sportu i Aktywności Lokalnej w Miejskiej Górce.

IV. MIEJSCE

Kompleks Boisk Sportowych „ORLIK” w Miejskiej Górce przy ul. Jana Pawła II 8.

V. TERMINY I GODZINA

Niedziela 02.04.2023r
Godz. 9^{00}

VI. SPOSÓB PRZEPROWADZENIA TURNIEJU

1.Gry odbywają się systemem – Każdy z każdym
2.Punktacja: za zwycięstwo 3 pkt., za remis 1pkt., przegrana 0 pkt., walkower 3 - 0
3.O kolejności w tabeli decyduje:

- Liczba zdobytych punktów,
- Wynik bezpośredniego pojedynku,
- Różnica bramek,
- Większa liczba zdobytych bramek,
- Przy trzech zespołach z równą ilością punktów i bramek tzw. mała tabela,
- Losowanie.

VII. PRZEPISY GRY

w załączniku

VIII. NAGRODY

Puchary, medale, dyplomy

IX. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- Za nieprzestrzeganie regulaminu i przepisów gry, drużyna może zostać ukarana lub zostanie wykluczona z turnieju. Karę orzeka organizator ligi.
- **Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za skutki wypadków w czasie gry.**
- **Rozgrywki nie są ubezpieczone przez organizatora.**
- Każdy zawodnik może występować tylko w jednej drużynie biorącej udział w turnieju.
- **Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na obiekcie.**
- Do zmian niniejszego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator.
- Wszystkie sprawy sporne nieobjęte regulaminem rozstrzyga organizator.

X. INNE

Dojazd zespołów na koszt własny.

ZAŁĄCZNIK:

PRZEPISY GRY

I. LICZBA ZAWODNIKÓW

1. W czasie gry drużyna składa się z 6 zawodników (5 + bramkarz) oraz do 6 zawodników rezerwowych.
2. Gra może być rozpoczęta, gdy drużyna liczy min. czterech zawodników. Jeżeli w wyniku wykluczenia w którymkolwiek zespole pozostanie mniej niż trzech zawodników zawody należy zakończyć.
3. Liczba zmian w czasie gry jest dowolna, niewymagająca przerwy w grze (dozwolone są tzw. zmiany powrotne). Zmiana bramkarza winna być dokonana tylko w przypadku, gdy piłka jest poza grą i za zgodą sędziego.
4. Zmiany zawodników dokonujemy tylko w strefie zmian (wyznaczonej przez Organizatora). Zawodnik rezerwowy może wejść na boisko w strefie zmian. Nieprawidłowa zmiana może być ukarana przez sędziego karą indywidualną dla zawodnika wchodzącego.

II. UBIÓR ZAWODNIKA

1. Zawodnik nie może mieć na sobie w czasie gry niczego, co mogłoby zagrażać bezpieczeństwu innych zawodników.
2. Obuwie sportowe za wyjątkiem butów z wkrętami.

III. GRA NIEDOZWOLONA I NIEWŁAŚCIWE ZACHOWANIE

Obowiązują postanowienia PZPN zgodnie z przepisami gry w piłkę nożną z następującymi zmianami:

- zawodnik winien być napomniany gdy:
  - ✓ uporczywie naruszy przepisy gry,
  - ✓ okazuje czynne lub słowne niezadowolenie z decyzji sędziego,
  - ✓ zachowuje się nie sportowo,
  - ✓ dokona niewłaściwej zmiany,
- zawodnik zostaje wykluczony z gry, jeżeli:
  - ✓ zachowuje się rażąco nie sportowo, w sposób brutalny,
  - ✓ używa obelżywych słów,
  - ✓ będąc napomnianym po raz kolejny przekracza przepisy gry lub zachowuje się w sposób nie sportowy,

- w przypadku napomnień lub wykluczeń sędzia oprócz kar indywidualnych zarządza rzut wolny pośredni przeciw drużynie, której zawodnik przewinił

IV. KARY INDYWIDUALNE

1. Stosuje się następujące kary indywidualne:
   - napomnienie słowne
   - wykluczenie- 1 minuta
   - wykluczenie-2 minuty
   - czerwona kartka
2. Zawodnik ukarany karą minutową, w przypadku utraty bramki przez jego zespół może wejść na boisko przed upływem kary. Zawodnik ukarany czerwoną kartką zostaje wykluczony z gry do końca meczu, a drużyna gra w osłabieniu przez dwie minuty.
3. Ewentualną wyższą karę indywidualną lub zespołową orzeka organizator turnieju.

V. RZUT KARNY

Rzut karny wykonuje się z odległości 9 metrów od bramki.

VI. RZUTY WOLNE

Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się co najmniej 5m od piłki.

VI. Wznowienie

z autu -nogą
od bramki - nogą

VII. Czas gry

1x 15 min

VIII. Gra bez spalonego